

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

INSPIRAÇÃO

DESTREZA

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

CONSTITUIÇÃO

- ___ Força
- ___ Destreza
- ___ Constituição
- ___ Inteligência
- ___ Sabedoria
- ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

- ___ Acrobacia (Des)
- ___ Adestrar Animais (Sab)
- ___ Arcanismo (Int)
- ___ Atletismo (For)
- ___ Atuação (Car)
- ___ Enganação (Car)
- ___ Furtividade (Des)
- ___ História (Int)
- ___ Intimidação (Car)
- ___ Intuição (Sab)
- ___ Investigação (Int)
- ___ Medicina (Sab)
- ___ Natureza (Int)
- ___ Percepção (Sab)
- ___ Persuasão (Car)
- ___ Prestidigitação (Des)
- ___ Religião (Int)
- ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CARISMA

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FRACASSOS ○○○○

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME BÔNUS DE ATQ DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

- PC
- PP
- PE
- PO
- PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

TESOURO



CLASSE DE CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0 TRUQUES

Blank lines for level 0 spells.

1 NÍVEL DA MAGIA CAMPOS TOTAIS CAMPOS UTILIZADOS

PREC: 10 blank lines for level 1 spells.

2

10 blank lines for level 2 spells.

3

10 blank lines for level 3 spells.

4

10 blank lines for level 4 spells.

5

10 blank lines for level 5 spells.

6

10 blank lines for level 6 spells.

7

10 blank lines for level 7 spells.

8

10 blank lines for level 8 spells.

9

10 blank lines for level 9 spells.

MAGIAS CONHECIDAS

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- TESTES DE RESISTÊNCIA
- ___ Força
 - ___ Destreza
 - ___ Constituição
 - ___ Inteligência
 - ___ Sabedoria
 - ___ Carisma

- TESTES DE RESISTÊNCIA
- ___ Acrobacia (Des)
 - ___ Adestrar Animais (Sab)
 - ___ Arcanismo (Int)
 - ___ Atletismo (For)
 - ___ Atuação (Car)
 - ___ Enganação (Car)
 - ___ Furtividade (Des)
 - ___ História (Int)
 - ___ Intimidação (Car)
 - ___ Intuição (Sab)
 - ___ Investigação (Int)
 - ___ Medicina (Sab)
 - ___ Natureza (Int)
 - ___ Percepção (Sab)
 - ___ Persuasão (Car)
 - ___ Prestidigitação (Des)
 - ___ Religião (Int)
 - ___ Sobrevivência (Sab)
- PERÍCIAS**

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FRACASSOS ○○○○

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME	BÔNUS DE ATQ	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

PC

PP

PE

PO

PL



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

TESOURO



CLASSE DE CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA MAGIA

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

1

4

7

PRE

2

5

8

9

MAGIAS CONHECIDAS

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

INSPIRAÇÃO

DESTREZA

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

CONSTITUIÇÃO

- ___ Força
- ___ Destreza
- ___ Constituição
- ___ Inteligência
- ___ Sabedoria
- ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

- ___ Acrobacia (Des)
- ___ Adestrar Animais (Sab)
- ___ Arcanismo (Int)
- ___ Atletismo (For)
- ___ Atuação (Car)
- ___ Enganação (Car)
- ___ Furtividade (Des)
- ___ História (Int)
- ___ Intimidação (Car)
- ___ Intuição (Sab)
- ___ Investigação (Int)
- ___ Medicina (Sab)
- ___ Natureza (Int)
- ___ Percepção (Sab)
- ___ Persuasão (Car)
- ___ Prestidigitação (Des)
- ___ Religião (Int)
- ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CARISMA

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FRACASSOS ○○○○

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME BÔNUS DE ATQ DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

TESOURO



CLASSE DE CONJURAÇÃO

Empty octagonal box for HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

Empty octagonal box for CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

Empty octagonal box for BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0 TRUQUES

Blank lines for level 0 spells

1 NÍVEL DA MAGIA CAMPOS TOTAIS CAMPOS UTILIZADOS

PREC: and blank lines for level 1 spells

2

Blank lines for level 2 spells

3

Blank lines for level 3 spells

4

Blank lines for level 4 spells

5

Blank lines for level 5 spells

6

Blank lines for level 6 spells

7

Blank lines for level 7 spells

8

Blank lines for level 8 spells

9

Blank lines for level 9 spells

MAGIAS CONHECIDAS

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- TESTES DE RESISTÊNCIA
- ___ Força
 - ___ Destreza
 - ___ Constituição
 - ___ Inteligência
 - ___ Sabedoria
 - ___ Carisma

- PERÍCIAS
- ___ Acrobacia (Des)
 - ___ Adestrar Animais (Sab)
 - ___ Arcanismo (Int)
 - ___ Atletismo (For)
 - ___ Atuação (Car)
 - ___ Enganação (Car)
 - ___ Furtividade (Des)
 - ___ História (Int)
 - ___ Intimidação (Car)
 - ___ Intuição (Sab)
 - ___ Investigação (Int)
 - ___ Medicina (Sab)
 - ___ Natureza (Int)
 - ___ Percepção (Sab)
 - ___ Persuasão (Car)
 - ___ Prestidigitação (Des)
 - ___ Religião (Int)
 - ___ Sobrevivência (Sab)

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FRACASSOS ○○○○

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

ATAQUES & CONJURAÇÃO

NOME	BÔNUS DE ATQ	DANO/TIPO

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

PC

PP

PE

PO

PL

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES	NOME
	SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

TESOURO



CLASSE DE CONJURAÇÃO

Empty octagonal box for HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

Empty octagonal box for CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

Empty octagonal box for BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0 TRUQUES

Blank lines for level 0 spells

1 NÍVEL DA MAGIA CAMPOS TOTAIS CAMPOS UTILIZADOS

PREC: and blank lines for level 1 spells

2

Blank lines for level 2 spells

3

Blank lines for level 3 spells

4

Blank lines for level 4 spells

5

Blank lines for level 5 spells

6

Blank lines for level 6 spells

7

Blank lines for level 7 spells

8

Blank lines for level 8 spells

9

Blank lines for level 9 spells

MAGIAS CONHECIDAS

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ___ Força
 - ___ Destreza
 - ___ Constituição
 - ___ Inteligência
 - ___ Sabedoria
 - ___ Carisma
- TESTES DE RESISTÊNCIA**

- ___ Acrobacia (Des)
 - ___ Adestrar Animais (Sab)
 - ___ Arcanismo (Int)
 - ___ Atletismo (For)
 - ___ Atuação (Car)
 - ___ Enganação (Car)
 - ___ Furtividade (Des)
 - ___ História (Int)
 - ___ Intimidação (Car)
 - ___ Intuição (Sab)
 - ___ Investigação (Int)
 - ___ Medicina (Sab)
 - ___ Natureza (Int)
 - ___ Percepção (Sab)
 - ___ Persuasão (Car)
 - ___ Prestidigitação (Des)
 - ___ Religião (Int)
 - ___ Sobrevivência (Sab)
- PERÍCIAS**

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FRACASSOS ○○○○

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME	BÔNUS DE ATQ	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

PC

PP

PE

PO

PL



IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES	NOME
	SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

TESOURO



CLASSE DE CONJURAÇÃO

Empty octagonal box for HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

Empty octagonal box for CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

Empty octagonal box for BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0 TRUQUES

Blank lines for level 0 spells

1 NÍVEL DA MAGIA CAMPOS TOTAIS CAMPOS UTILIZADOS

PREC: 10 blank lines for level 1 spells

2

10 blank lines for level 2 spells

3

10 blank lines for level 3 spells

4

10 blank lines for level 4 spells

5

10 blank lines for level 5 spells

6

10 blank lines for level 6 spells

7

10 blank lines for level 7 spells

8

10 blank lines for level 8 spells

9

10 blank lines for level 9 spells

MAGIAS CONHECIDAS