

# APPENDICE C: ALLEGATI

## VOLTI FAMILIARI AL PORTALE SPALANCATO



**BONNIE**  
*Cameriera umana*

“Molti avventurieri passano per il Portale Spalancato quando vanno in cerca di gloria. Tutti assaggiano la birra.”



**DURNAN**  
*Proprietario umano*

“Ti offro una caraffa di birra gratis se non ti metti a parlare del tempo.”



**“TRE CORDE”**  
*Bardo umano*

“Tutti sanno suonare *I Tre Flambini* con il liuto, ma prova a farlo con solo tre corde!”



**JALESTER SILVERMANE**  
*Avventore umano*

“Vuoi sapere cosa capita nella nostra bella città? Prendi uno sgabello. Ci vorrà un po'.”

**MELOON WARDRAGON**  
*Famoso avventuriero umano*

“Eroi, dico bene? Forse un giorno vi unirete alla Forza Grigia. Posso offrirvi una birra?”



**OBAYA UDAY**  
*Chierica di Waukeen umana*

“Le meraviglie di Waterdeep sono stupefacenti. Vi garantisco che non ho mai visto tanto denaro in vita mia!”



**YAGRA STONEFIST**  
*Mezzorca mercenaria*

“Un giro a braccio di ferro? Spero che tu sia più forte di quello che sembri.”



La punizione per un crimine può includere una o più delle pene seguenti, in base alla natura del crimine, all'oggetto o al soggetto contro cui il crimine è stato commesso e ai precedenti penali del colpevole:

- Morte
- Esilio (per un certo numero di anni o di estati)
- Fustigazione (un determinato numero di frustate)
- Lavori forzati (per un periodo di giorni, mesi o anni in base alla gravità del crimine)

- Incarcerazione nei dungeon del Castello di Waterdeep (per un periodo di giorni o mesi in base alla gravità del crimine)
- Multa (da pagare alla città; chi è impossibilitato a pagare è condannato all'incarcerazione e/o ai lavori forzati)
- Risarcimento (da pagare alla parte lesa o ai parenti della vittima; chi è impossibilitato a pagare è condannato all'incarcerazione e/o ai lavori forzati)
- Editto (proibisce al colpevole di fare qualcosa; la violazione di un editto può portare all'incarcerazione, ai lavori forzati e/o a una multa)

## I. Crimini contro Lord, Funzionari e Nobili

Aggredire o impersonare un funzionario o un nobile: fustigazione, incarcerazione fino a una decade e una multa fino a 500 mo

Aggredire o impersonare un Lord: morte

Corruzione o tentata corruzione di un funzionario: esilio fino a 20 anni e multa fino al doppio dell'ammontare offerto per corrompere

Omicidio di un Lord, un funzionario o un nobile: morte

Ricattare un funzionario: fustigazione ed esilio fino a 10 anni

Uso della magia per influenzare un funzionario senza il suo consenso: multa o risarcimento fino a 1.000 mo e editto

Uso della magia per influenzare un Lord senza il suo consenso: incarcerazione fino a un anno e multa o risarcimento fino a 1.000 mo

## II. Crimini contro la Città

Abbandonare rifiuti: multa fino a 2 mo e editto

Avvelenare un pozzo cittadino: morte

Brandire armi senza giusta causa: incarcerazione fino a una decade e/o multa fino a 10 mo

Falsificazione di un documento ufficiale: fustigazione ed esilio per 10 estati

Furto: fustigazione seguita da incarcerazione fino a una decade, lavori forzati fino a 1 anno o multa pari al valore della merce rubata

Incendio: morte o lavori forzati fino a 1 anno, con multa e/o risarcimento a coprire il costo delle riparazioni più 2.000 mo

Ostacolare la giustizia: multa fino a 200 mo e lavori forzati fino a una decade

Ricettazione di merce rubata: multa pari al valore della merce rubata e editto

Spionaggio: morte o esilio permanente

Tradimento: morte

Uso della magia per influenzare un funzionario senza il suo consenso: multa o risarcimento fino a 1.000 mo e editto

Vandalismo: incarcerazione fino a una decade più multa e/o risarcimento a coprire il costo delle riparazioni più una sanzione massima di 100 mo

## III. Crimini contro gli Dèi

Aggredire un sacerdote o un fedele laico: incarcerazione fino a una decade e risarcimento fino a 500 mo

Bestemmia in pubblico contro un dio o una chiesa: editto

Condotta inappropriata all'interno di un tempio: multa fino a 5 mo e editto

Furto dei beni o delle offerte di un tempio: incarcerazione fino a una decade e risarcimento fino al doppio del costo degli oggetti rubati

Saccheggio di tombe: incarcerazione fino a una decade e risarcimento a coprire il costo delle riparazioni più 500 mo

## IV. Crimini contro i Cittadini

Aggredire un cittadino: incarcerazione fino a una decade, fustigazione e risarcimento fino a 1.000 mo

Danneggiamento di proprietà o bestiame: risarcimento a coprire il costo delle riparazioni o della sostituzione più una sanzione massima di 500 mo

Disturbo alla quiete pubblica: multa fino a 25 mo e editto

Furto con scasso: incarcerazione fino a 3 mesi e risarcimento pari al valore delle merci rubate più 500 mo

Omicidio di un cittadino per futili motivi: morte o lavori forzati fino a 10 anni e risarcimento fino a 1.000 mo da pagare ai parenti della vittima

Omicidio di un cittadino per gravi motivi: esilio fino a 5 anni o lavori forzati fino a 3 anni o risarcimento fino a 1.000 mo da pagare ai parenti della vittima

Rapina: lavori forzati fino a 1 mese e risarcimento pari al valore delle merci rubate più 500 mo

Ricatto o intimidazione di un cittadino: multa o risarcimento fino a 500 mo e editto

Schiavismo: fustigazione e lavori forzati fino a 10 anni

Uso della magia per influenzare un cittadino senza il suo consenso: multa o risarcimento fino a 1.000 mo e editto



# MANIERO E TAVERNA TESCHIODITROLL

