Nome | Livello | Razza | Sesso | Allineamento

Classe | Cammino Leggendario | Destino pico

	Valore	Mod
For (Forza)		
Cos (Costituzione)		
Des (Destrezza)		
Int (Intelligenza)		
Sag (Saggezza)		
Car (Carisma)		

CA

Temp

Rif

Vol

		Mod Car	Bonus Armatura	Mod Vari	Mod Vari	Bonus Scudo	
10 +	+	+	+	+	+	+	
	1/2 Liv	Mod Car	Bonus Classe	Mod Vari	Mod Vari		
10 +	+	+	+	+	+		
						Bonus Scudo	
10 +	+	+	+	+	+	+	
10 +	+	+	+	+	+		

Resistenze

Bonus Tiri Salvezza

Difese, Status & Annotazioni

PF

PF Attuali

1/2 PF

Sanguinante

PF Temporanei

T.S. Morte

Impulsi Curativi = 1/4 PF + Mod Vari + Mod Vari

Impulsi/Giorno = Mod Classe + Mod Cos + Bonus

Impulsi Usati

Recuperare Energie

Combattimento

Iniziativa = 1/2 Level + Mod Des + Mod Vari

Velocità = Base - Penalta' Armatura + Mod Vari + Mod Vari

Attacco Basilare	/ Potere	Volontà / Incontro / Giorno	Attacco	vs	Difesa	Danni
Attacco Basilare	/ Potere	Volontà / Incontro / Giorno	Attacco	vs	Difesa	Danni
Attacco Basilare	/ Potere	Volontà / Incontro / Giorno	Attacco	vs	Difesa	Danni
Attacco Basilare	/ Potere	Volontà / Incontro / Giorno	Attacco	vs	Difesa	Danni
Attacco Basilare	/ Potere	Volontà / Incontro / Giorno	Attacco	vs	Difesa	Danni

Punti Azione

Pietre Miliari

Effetti Addizionali Del PA

Annotazioni di Combattimento

Armi & Strumenti

Arma / Strumento	Gittata Portata	Mod Attacco	1/2 Livello	Comp	Pot	Mod Vari	Mod Vari	Danno	Talento	Pot	Mod Vari	Proprieta' / Note
Arma / Strumento	Gittata Portata	Mod Attacco	1/2 Livello	Comp	Pot	Mod Vari	Mod Vari	Danno	Talento	Pot	Mod Vari	Proprieta' / Note
Arma / Strumento	Gittata Portata	Mod Attacco	1/2 Livello	Comp	Pot	Mod Vari	Mod Vari	Danno	Talento	Pot	Mod Vari	Proprieta' / Note

Vista

Passiva Intuizione

Passiva Percezione

Abilità

		Skill Mod	1/2 Liv	Mod Car	Addest.	Mod Razza	Mod Vari	Penalta' Armatura
Acrobazia	(Des)							
Arcano	(Int)							
Atletica	(For)							
Bassifondi	(Car)							
Diplomazia	(Car)							
Dungeon	(Sag)							
Furtività	(Des)							
Guarire	(Sag)							
Intimidire	(Car)							
Intuizione	(Sag)							
Manolesta	(Des)							
Natura	(Sag)							
Percezione	(Sag)							
Raggirare	(Car)							
Religione	(Int)							
Storia	(Int)							
Tenacia	(Sag)							

Versione Italiana: POLLO™ - email: andrea.ampollini@alice.it
D&D 4e Character Sheet v1.2 - Created by: SHADO shadogenesis@gmail.com
creative commons license: http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0
Dungeons & Dragons is a trademark of Wizards of the Coast

Capelli	Occhi	Altezza	Peso	Eta'	Taglia

Aspetto	Divinita'

Talenti

	Libro & Pag.		Libro & Pag.

Privilegi

Razza	Libro & Pag.	Classe	Libro & Pag.

Ricchezze

Platino	
Oro	
Argento	
Rame	

Diamanti Astrali | Residuum

50 monete = 0,5 kg 10 mr = 1 ma , 10 sp = 1 mo, 100 mo= 1 mp, 100 mp= 1 da

Linguaggi

Equipaggiamento

Equipaggiamento Utilizzato

		Bonus Armatura	Penalta' Movimento	Penalta' Prova	Peso
Armatura					

Note

Testa		Collo	
Note		Note	
Brac.		Mani	
Note		Note	
Sinistro Anello		Destro Anello	
Note		Note	
Vita		Piedi	
Note		Note	

Equipaggiamento Trasportato

	Peso		Peso

Carico Normale For x 10		Carico Pesante For x 20 (rallentato)		Carico Trascinato Max. For x 50 (rallentato)		Totale Peso Trasporato	

Esperienza

Punti Esperienza Attuali	Prossimo Livello