



This Record Certifies that



### Play Notes:

- ☐ Gained a level
- ☐ Lost a level
- ☐ Ability Drained
- ☐ Died
- ☐ Was raised/res'd
- ☐ Was reincarnated



Adventure Record#

597 CY  
ADVENTURE  
LEVEL OF  
PLAY  
(CIRCLE ONE)

Character Name \_\_\_\_\_ Class and Levels \_\_\_\_\_

Player Name \_\_\_\_\_ RPGA # \_\_\_\_\_

Has Completed  
*Ekb7-04 L'Heritage*  
A Regional Adventure  
Set in the Ekbir Region

Home Region \_\_\_\_\_

Event: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

DM: \_\_\_\_\_

Signature \_\_\_\_\_

RPGA # \_\_\_\_\_

APL 4

max 1,350xp; 1,300gp

APL 6

max 1,800xp; 1,800gp

APL 8

max 2,250xp; 2,600gp

APL 10

max 2,700xp; 4,600gp

APL 12

max 3,150xp; 6,600gp

APL 14

max 3,600xp; 13,200gp

**Gratitude de la famille Hul'Shurik** : Le personnage obtient un bonus de circonstance de +2 à tous ses jets sociaux avec la noblesse du Califat d'Ekbir. La famille Hul'Shurik vous donne l'accès, une seule fois, à l'enchantement d'armure suivant : Commander (MIC 9). De plus, le personnage obtient un accès aux objets (mais pas au « craft ») marqués \*. Accès : régional si le personnage appartient à la Noblesse. Accès : aventure sinon.

**Faveur du clergé d'Istus** : Le personnage obtient la reconnaissance du clergé d'Istus qui lui accorde gracieusement 3 *Divinations* dans n'importe quel temple du Califat d'Ekbir : □ □ □. De plus, le personnage obtient un accès aux objets (mais pas au *craft*) marqués \*\*. Accès : régional si la divinité vénérée par le personnage est Istus. Accès : aventure sinon.

**Le Savoir du Passé** : Grâce à l'étude des vieux grimoires du prêtre-mage Artaxoès, vous avez accès à d'anciennes connaissances qui vous ouvrent de nouveaux horizons et savoirs :

• Vous avez maintenant accès aux Alternate class abilities : Divine Magician, Spontaneous Divination, Eclectic Learning.

• A 3 sorts de la liste suivante : *benediction* (CC 116), *lore of the gods* (CC 124), *surge of fortune* (CC 128), *disobedience* (CS 97), *true casting* (CM 121), *tenacious dispelling* (CM 119), *spellcaster's bane* (CM 117), *insight good fortune* (PHII 115), *mirror image, greater* (PHII 120), *mystic surge* (PHII 120), *circle dance* (SC 46), *earth reaver* (SC 75), *sound lance* (SC 196).

### ITEMS FOUND DURING THE ADVENTURE

Cross off all items **NOT** found  
MIC – Magic Item Compendium

#### APL 4

- ❖ *Bracers of accuracy* (Adventure, MIC)
- ❖ *Infinite scrollcase* (Adventure, MIC)
- ❖ *Ring of Arming\** (Adventure/Regional, MIC)
- ❖ *Brooch of Stability\*\** (Adventure/Regional, MIC)
- ❖ *Headband of the Lorebinder\*\** (Adventure / Regional, MIC)

- ❖ *+1 aquatic longbow* (Adventure, MIC)

#### APL 6 (all of APL 4 plus the following)

- ❖ *Sleep arrows* (5) (Adventure, DMG)

#### APL 8 (all of APLs 4-6 plus the following)

- ❖ *Bracers of archery lesser* (Adventure, DMG)

#### APL 10 (all of APLs 4-8 plus the following)

- ❖ *Lesser metamagic rod of empower* (Adventure, DMG) *Mantle of Second Chance\*\** (Adventure / Regional, MIC)

#### APL 12 (all of APLs 4-10 plus the following)

- ❖ *Bracers of quick strike* (Adventure, Magic Item Compendium)
- ❖ *Runestaff of divination\*\** (Adventure / Regional, MIC; 21,000 Gp)
- ❖ *Bracers of archery greater* (Adventure, DMG)

#### APL 14 (all of APLs 4-12 plus the following)

- ❖ *Lesser metamagic rod of maximize* (Adventure, DMG)
- ❖ *Bands of Fortune\*\** (Adventure/Regional, MIC)
- ❖ *Truelight Lantern* (Adventure, MIC)

### Lifestyle

- ☐ None
- ☐ Standard (12 gp x TU)
- ☐ Rich (50 gp x TU)
- ☐ Luxury (100 gp x TU)

Lifestyle Cost \_\_\_\_\_

Other Coin Spent \_\_\_\_\_

Total Coin Spent \_\_\_\_\_

### Items Sold

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Total Value of Sold Items \_\_\_\_\_

Add ½ this value to your gp value

### Items Bought

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Total Cost of Bought Item \_\_\_\_\_

Subtract this value from your gp value

GP

Starting GP

GP

GP Spent

GP

Subtotal

GP

GP Gained

GP

Subtotal

GP

GP Gained

GP

Subtotal

GP

GP Spent

GP

FINAL GP TOTAL

TU

Starting TU

2 or 4 TU

TU Cost

TU

Added TU Costs

TU REMAINING

XP

Starting XP

XP

XP lost or spent

XP

Subtotal

XP

XP Gained

XP

FINAL XP TOTAL