



This Record Certifies that

Played

by

Player

RPGA #

Has Completed

Ekb6-08 Force et Honneur

A Regional Adventure
Set in the Ekbir Region



Play Notes:

- ☐ Gained a level
- ☐ Lost a level
- ☐ Ability Drained
- ☐ Died
- ☐ Was raised/res'd
- ☐ Was reincarnated

Home Region

Event:

Date:

DM:

Signature

RPGA #



Adventure Record#

596 CY

ADVENTURE

LEVEL OF

PLAY

(CIRCLE ONE)

APL 4

max 675xp; 650gp

APL 6

max 900xp; 900gp

APL 8

max 1,125xp; 1,300gp

APL 10

max 1,350xp; 2,300gp

APL 12

max 1,575xp; 3,300gp

Faveur de Faruk : Peut être utile dans le futur.

Protecteur des innocents : le personnage bénéficie jusqu'à la fin de l'année CY597, d'un entretien standard gratuit en Ekbir si le module ne se déroule pas en ville. (Ekbir, Fashtri ou Kofeh).

Faveur de la Confrérie du Lion : Le personnage a accès aux objets marqués *. Accès : régional s'il appartient à l'une des méta-organisations suivantes : Askar, Derviches danseurs, Faris, Marine ou Garde Sacrée. Accès : aventure sinon.

Faveur de l'Askar : En utilisant cette faveur, le personnage peut augmenter de +1, une seule fois, le bonus d'un objet qu'il possède, à choisir parmi : arme, armure, bouclier, anneau de protection, veste ou cape de résistance. Le bonus est limité à +2, sauf s'il appartient à l'une des méta-organisations suivantes : Askar, Derviches danseurs, Faris, Marine ou Garde Sacrée.

Remarqué par l'Inquisition : oups, le personnage a une tête de comploteur.

Honorable : le personnage gagne un bonus de circonstance de +2 à tous ses jets sociaux avec les nobles.

Esclave d'Ektor Rax : le personnage est maintenant l'esclave d'Ektor. Cela lui coûte 52 TU. Son alignement devient Loyal Neutre. Il reçoit 10000 po et un acte mauvais s'il accepte l'or.

Gratitude d'Ektor Rax : pour avoir respecté les dernières volontés du chevalier, le personnage bénéficie en action immédiate des effets du sort de *Deathward* pendant 1 round.

Maudit par Ektor Rax : le personnage a « je n'ai pas de parole » inscrit sur le front. Il ne peut masquer l'inscription. Cela a pour effet de lui faire subir un malus de circonstance de -10 à tous ses jets de Bluff et de Diplomatie. Cette malédiction ne peut être enlevée que par un sort de *dissipation de la malédiction* lancé par un prêtre de niveau 15 minimum ou par *break enchantment*, *limited wish*, *miracle* ou *wish*. L'inscription disparaît après 4 TU. Si le personnage est d'alignement loyal, il a besoin en plus d'un sort de *pénitence* pour pouvoir lancer à nouveau des sorts.

Prison : le personnage a passé ____ TU en prison. Tous les bénéfices et les faveurs données par les méta-organisations suivantes lui sont inaccessibles jusqu'au ____ : Clergé d'Al'Akbar, de Pelor, de Geshtai, d'Azor'alq, de Daoud, Faris, Askari, Garde Sacrée, Marine, Zashassar, Derviches, Zawiyar, Gardiens des Pinacles, Paysans, Noblesse, Noblesse Royale.

ITEMS FOUND DURING THE ADVENTURE

Cross off all items **NOT** found

APL 4

- ❖ *Blessed Bandage** (Adventure/Regional, *Heroes of Battle*, 10 gp)
- ❖ *Silversheen** (Adventure/Regional, DMG)
- ❖ *Wand of Cure Light** (Adventure/Regional, DMG) 750 gp; limit 2)
- ❖ *Badge of Valor** (Adventure/Regional, *Complete Adventurer*) 1000 gp
- ❖ *Healing Salve** (Adventure/Regional, *Heroes of Battle*) 2250 gp
- ❖ *+1 Large Greataxe* (Adventure, DMG) 2340 gp
- ❖ *+1 Vest of Resistance** (Adventure/Regional, *Complete Arcane*) 1000 gp

APL 6 (all of APL 4 plus the following)

- ❖ *Heraldic Crest** (Courage) (Adventure/Regional, *Heroes of Battle*) 4000 gp
- ❖ *Sacred Scabbard** (Adventure/Regional, *Complete Warrior*) 4400 gp
- ❖ *Potion of Delay Poison* (Adventure, DMG) 300 gp
- ❖ *+1 Large Breastplate* (Adventure, DMG) 1950 gp

APL 8 (all of APLs 4-6 plus the following)

- ❖ *Helm of Glorious Recovery** (Adventure/Regional, *Miniature Handbook*) 5600 gp
- ❖ *+1 Studded Leather* (Adventure, DMG) 1175 gp
- ❖ *Elixir of Reckoning* (Adventure, DMG II) 825 gp

APL 10 (all of APLs 4-8 plus the following)

- ❖ *+1 Silent Moves Studded Leather* (Adventure, DMG) 4925 gp

APL 12 (all of APLs 4-10 plus the following)

- ❖ *+1 Shadow, Silent Moves Studded Leather* (Adventure, DMG) 8675 gp

Lifestyle

- ☐ None
- ☐ Standard (12 gp x TU)
- ☐ Rich (50 gp x TU)
- ☐ Luxury (100 gp x TU)

Lifestyle Cost

Other Coin Spent

Total Coin Spent

Items Sold

Total Value of Sold Items

Add ½ this value to your gp value

Items Bought

Total Cost of Bought Item

Subtract this value from your gp value

GP

Starting GP

GP

GP Spent

GP

Subtotal

GP

GP Gained

GP

Subtotal

GP

GP Gained

GP

Subtotal

GP

GP Spent

GP

FINAL GP TOTAL

TU

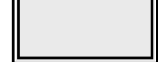
Starting TU

1 OR 2 TU

TU Cost

TU

Added TU Costs



TU REMAINING

XP

Starting XP

XP

XP lost or spent

XP

Subtotal

XP

XP Gained

XP

FINAL XP TOTAL